

Jak zacząć na SpaceTech?

- [Pierwsze Kroki](#)

Pierwsze Kroki

1. Start Gry i Podstawowe Zasoby

- Zaczynasz na płycie w kosmosie, więc pierwszym krokiem jest stworzenie podstawowych narzędzi i generatorów energii.
- Skorzystaj z **Ex Nihilo Sequentia**, aby stworzyć ziemię i podstawowe minerały.
- Warto od razu stworzyć **Mekanizm Metallurgic Infuser**, aby przetwarzać rudy na bardziej zaawansowane surowce.

2. Generowanie Energii

- Na początek warto wykorzystać **Solar Generators** z Mekanizm lub **Simple Reactors** z **Extreme Reactors**.
- W miarę postępów możesz przejść na bardziej efektywne metody, takie jak reaktory jądrowe czy generatory fusion.

3. Automatyzacja i Składowanie

- Stwórz sieć przechowywania przy pomocy **Applied Energistics 2**, ułatwi to zarządzanie przedmiotami.
- Wykorzystaj **Industrial Foregoing** do farm automatycznych.
- **Draconic Evolution** pozwala na teleportację przedmiotów oraz generowanie ogromnych ilości energii.