

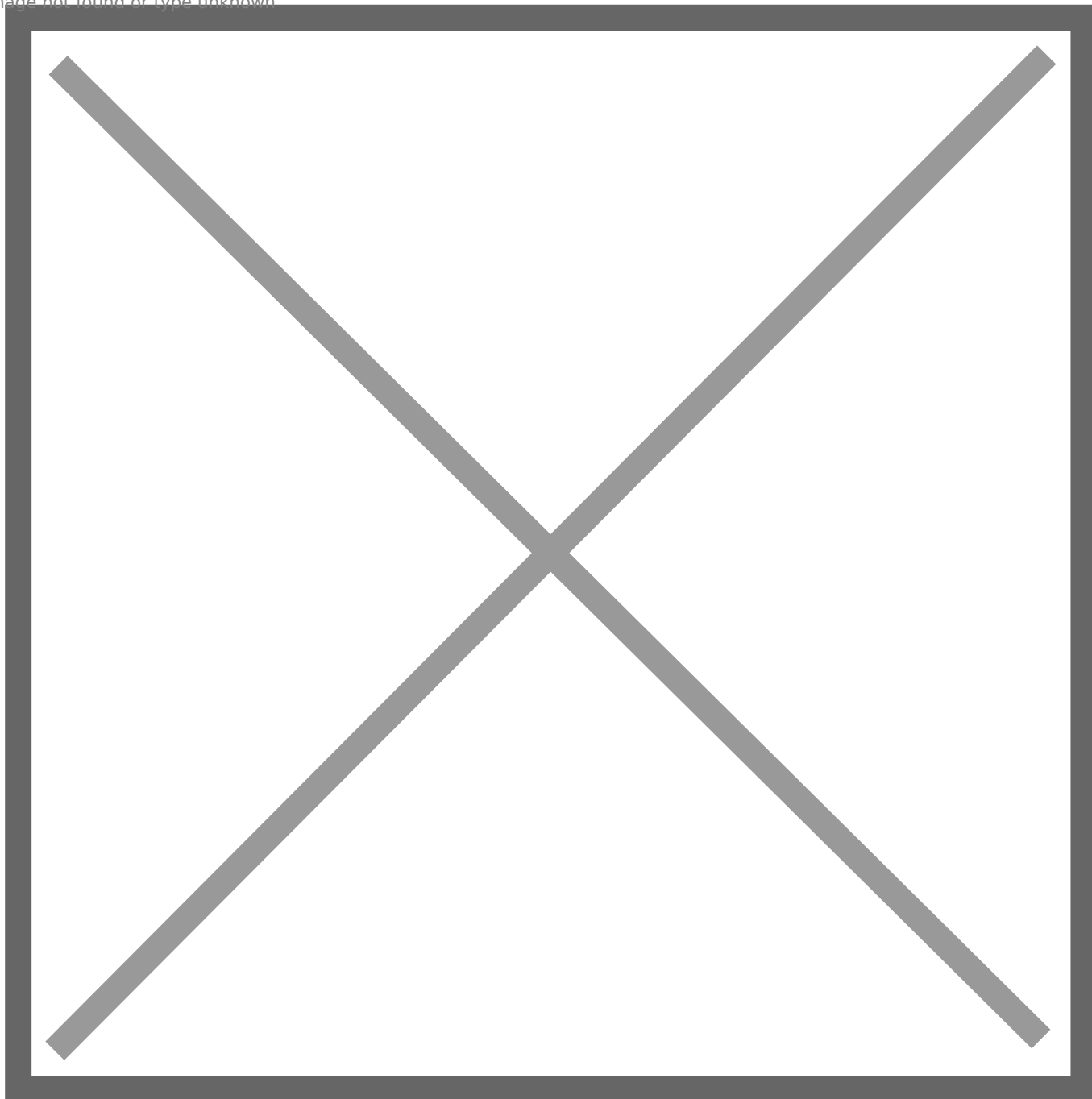
# Jak zacząć?

- [Podstawowe itemki](#)
- [Tinkers Construct](#)
  - [Podstawy tinkersa](#)
  - [Furnace & Melter](#)

# Podstawowe itemki

Jako, że to SkyTech, czyli inaczej Skyblock na modach, to początki będą takie same. Czyli Cobblestone generator. Pamiętaj aby dać cobblestone po stronie lawy, bo drewno się zapali!

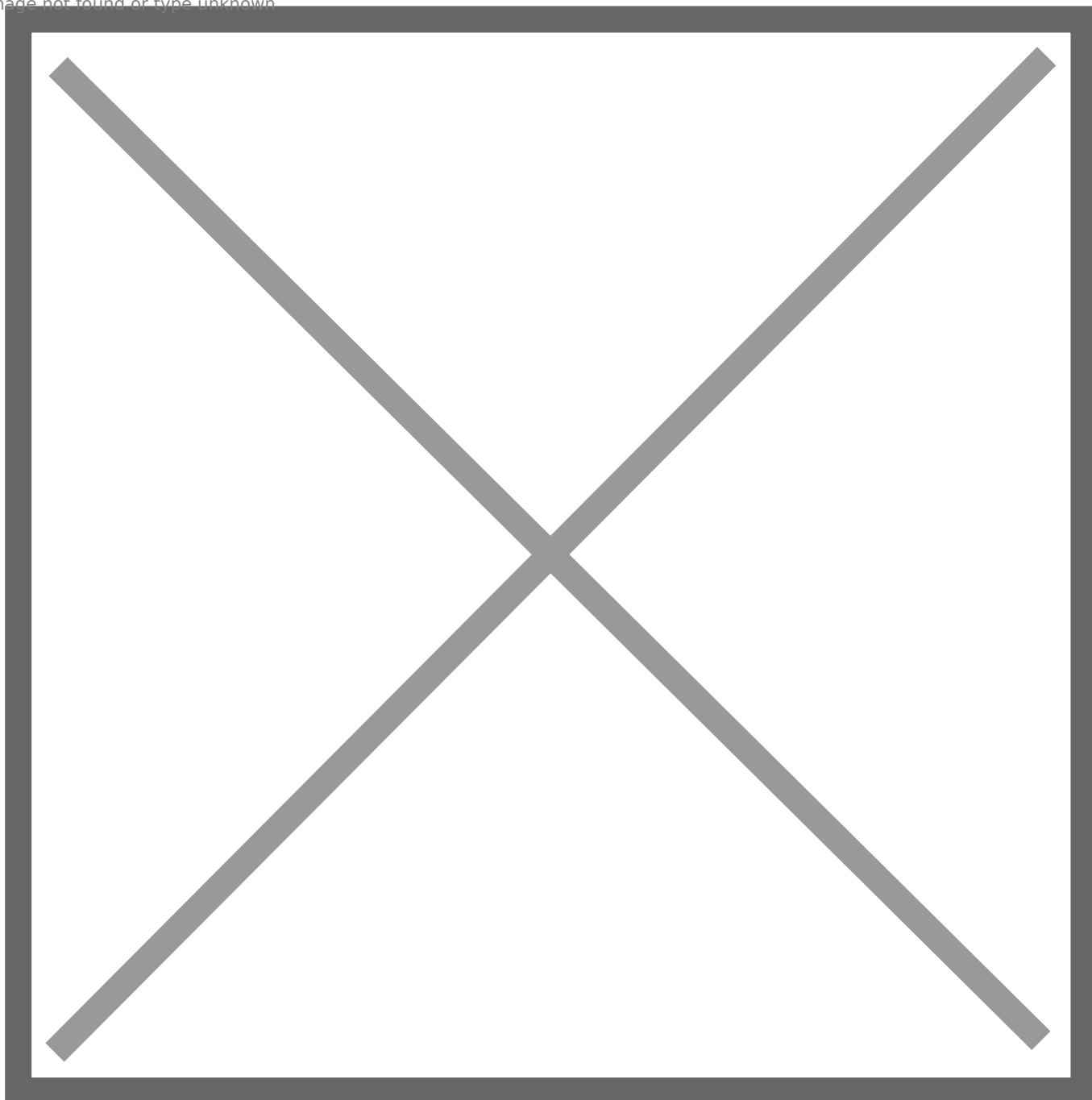
Image not found or type unknown



Zapewne zauważyłeś, że nie możesz używać zwykłych narzędzi z vanilla minecrafta. W celu wyjaśnienia ci tego zapraszam do poradnika z [tinkersa](#). Następnie z questa, do wykonania którego potrzebujesz 32 cobblestone'a otrzymasz Mechanical Miner, postaw go bezpośrednio za cobblestone z generatora (W sposób zaprezentowany na

poniższym zrzucie ekranu)

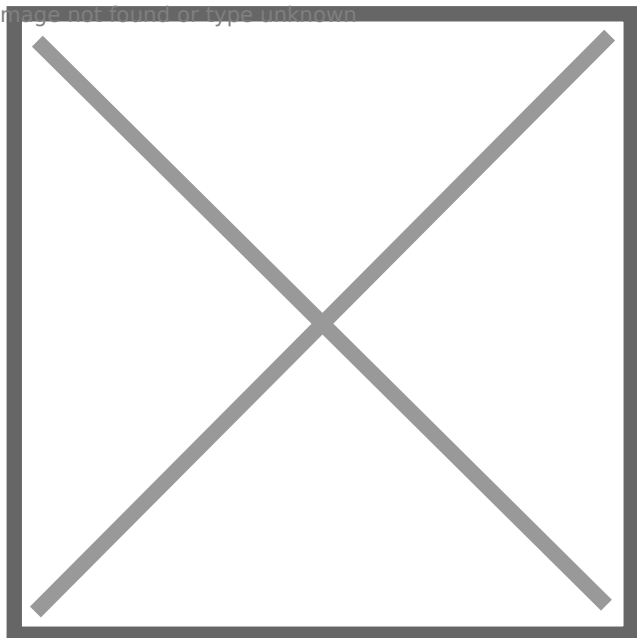
Image not found or type unknown



i w taki sposób zautomatyzowałeś pierwszą rzecz na swojej wyspie.

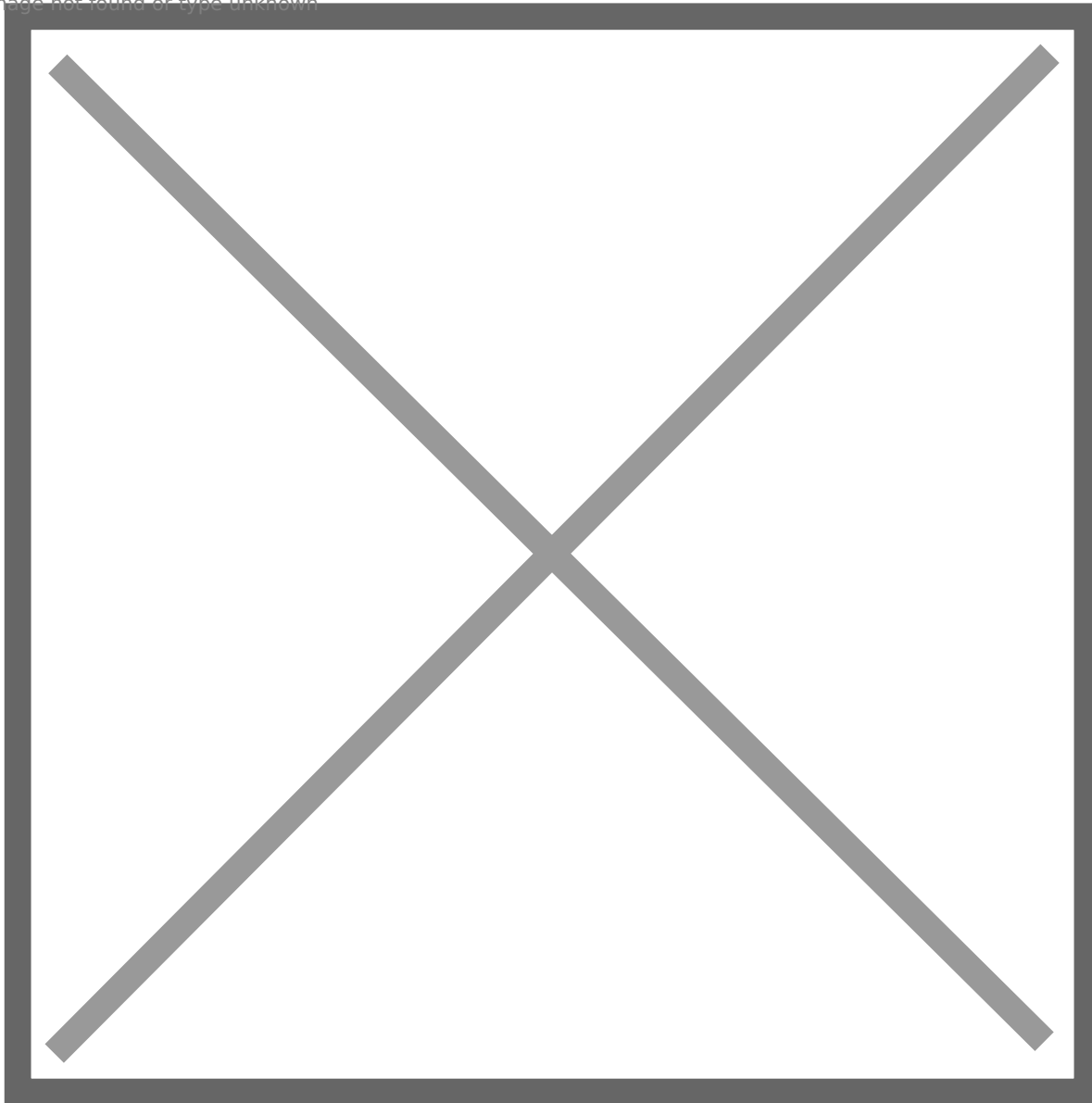
W późniejszym Etapie będziesz mógł zrobić więcej minerów (ale w tym wypadku będziesz używał już Auto-Breakera).

Image not found or type unknown



Niszcząc liście przy pomocy jakiegokolwiek Crooka, z podanego wcześniej addona jest szansa na to, że wypadnie robak. Klikając nim (PPM) na liście i w ten sposób infekuję się je. Po pewnym czasie (czyli, aż całe się zrobią białe, tak jak zaprezentowane na poniższym zrzucie ekranu) można je zebrać crookiem w celu otrzymania nici.

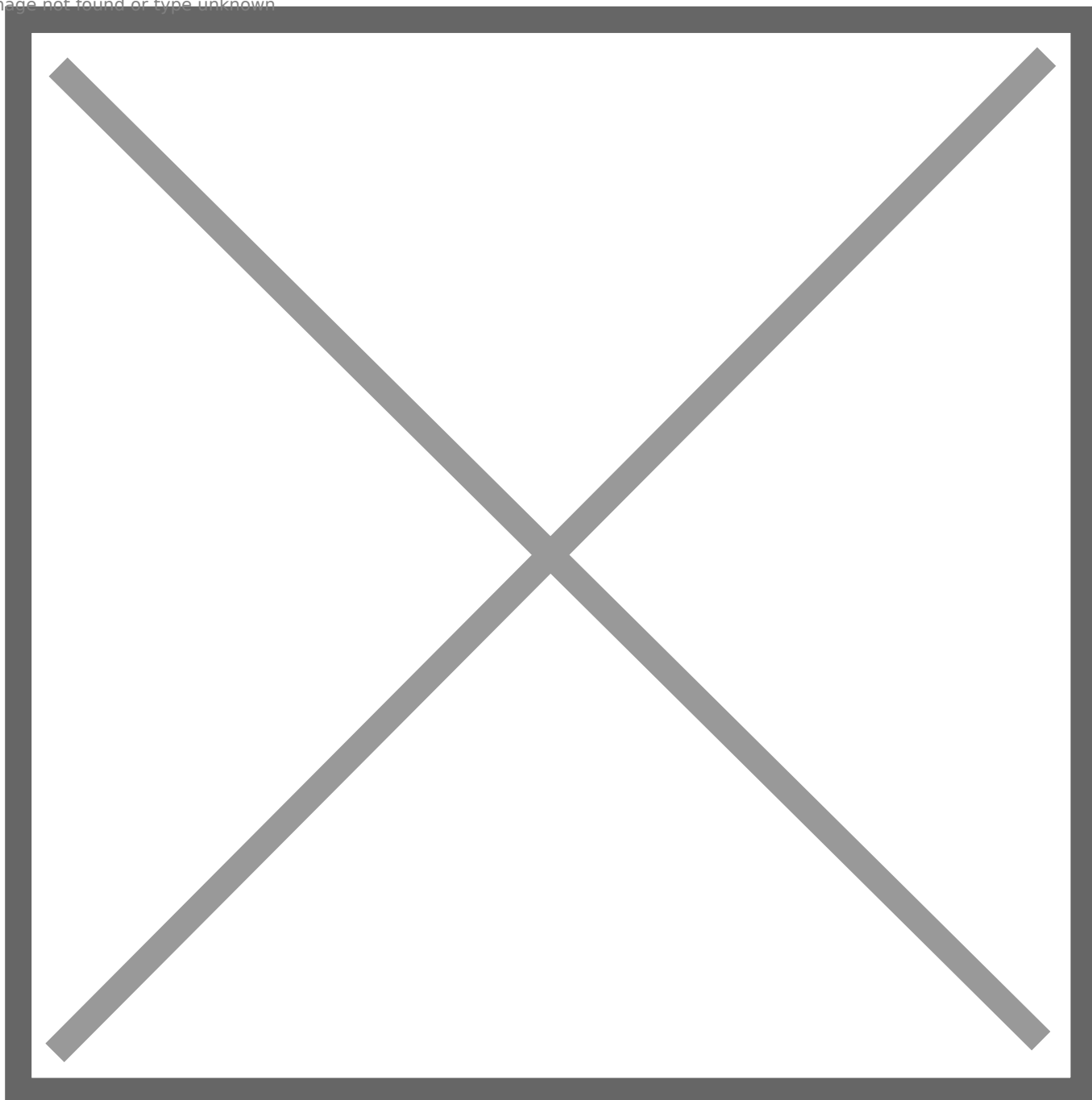
Image not found or type unknown



Teraz pewnie zapytasz : „No dobra, chce zrobić te auto-breakery, cobblestone mam, natomiast powiedz mi skąd mam wziąć surowce Spokojnie, po kolei.

Aby uzyskać surowce na start będziemy przesiewać, używamy do tego Sieve i jednego z 4 rodzajów meshów:

Image not found or type unknown



Na raz możesz używać kilku siewów maksymalnie 5x5

Image not found or type unknown

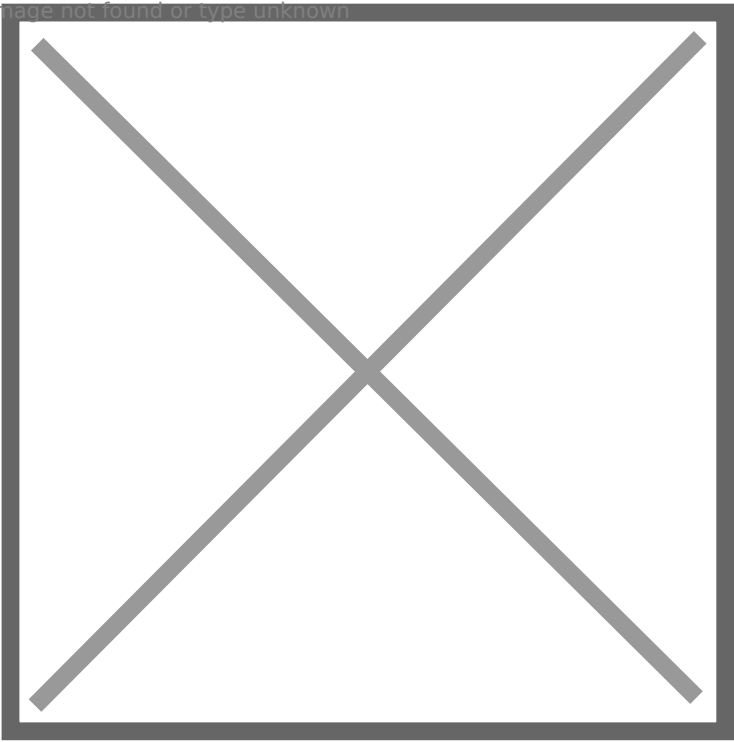


W JEI znajdziesz jakie blocki możesz przesiewać, ale podstawowymi blockami są dla przykładu: Gravel, Sand, Dust.

Niszcząc Cobblestone młotkami z Ex Nhilo i Ex Compressium przerabiasz go na Gravel, Gravel na Sand, a Sand na Dust.

Możesz też użyć compressed (gravel, sand, dust, itp.) i niszczyć 9 na raz, ale to tego potrzebujesz Compressed Hammerów.

Image not found or type unknown





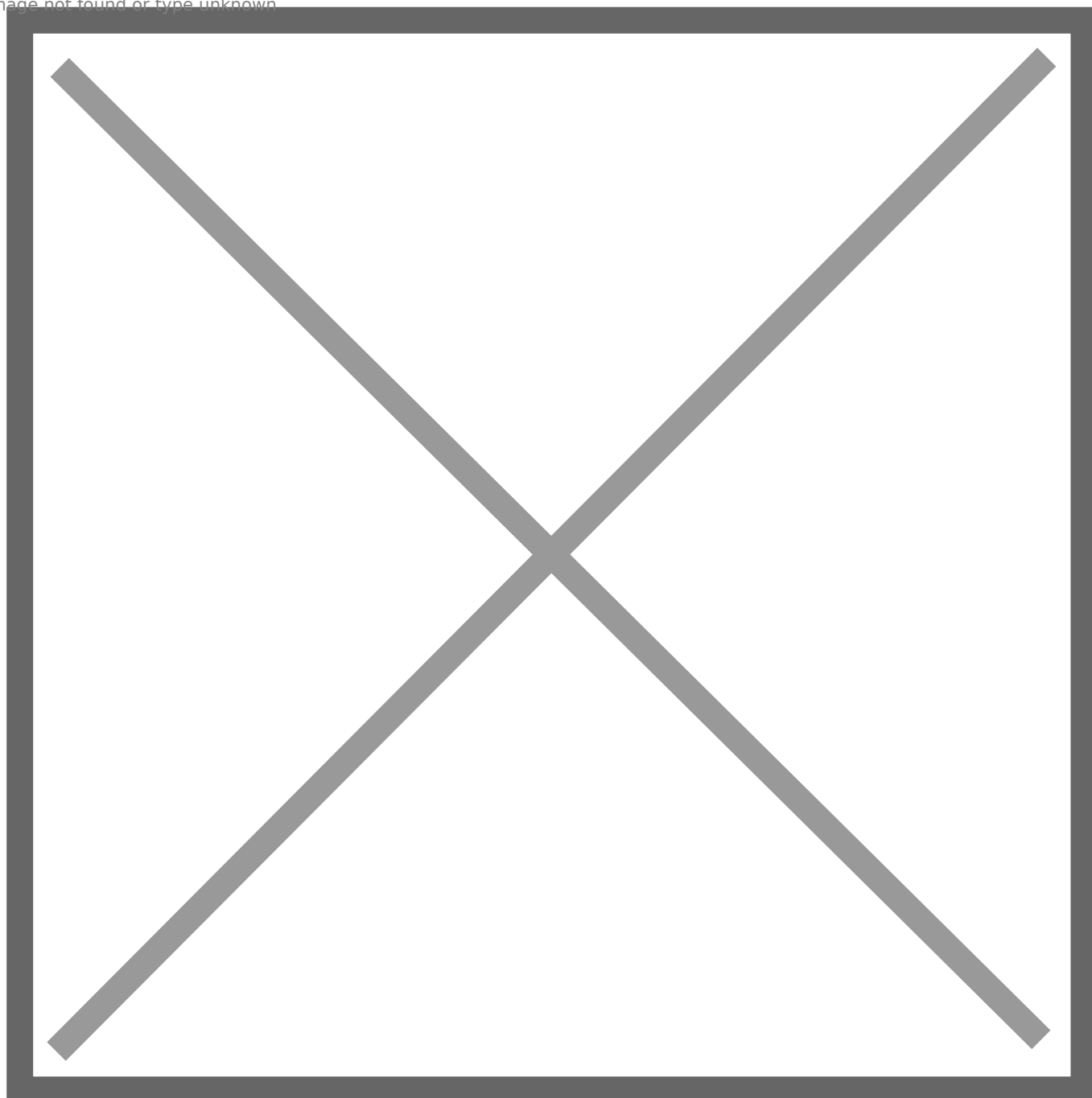
# Tinkers Construct

# Podstawy tinkersa

Jak pewnie zauważyłeś, nie da się używać podstawowych narzędzi z Vanilla Minecrafta, rozwiązaniem jest właśnie Tinker's.

Zacznijmy od kompletnych podstaw tej modyfikacji.

Image not found or type unknown



Widzicie tu 4 stoliki, każdy z nich ma jakąś funkcję (wymienię od lewej do prawej):

**Tool Station** – Służy do składania narzędzi z części w całość ( jest później dostępna jego rozwinięta wersja umożliwiająca stworzyć nowe typy narzędzi),

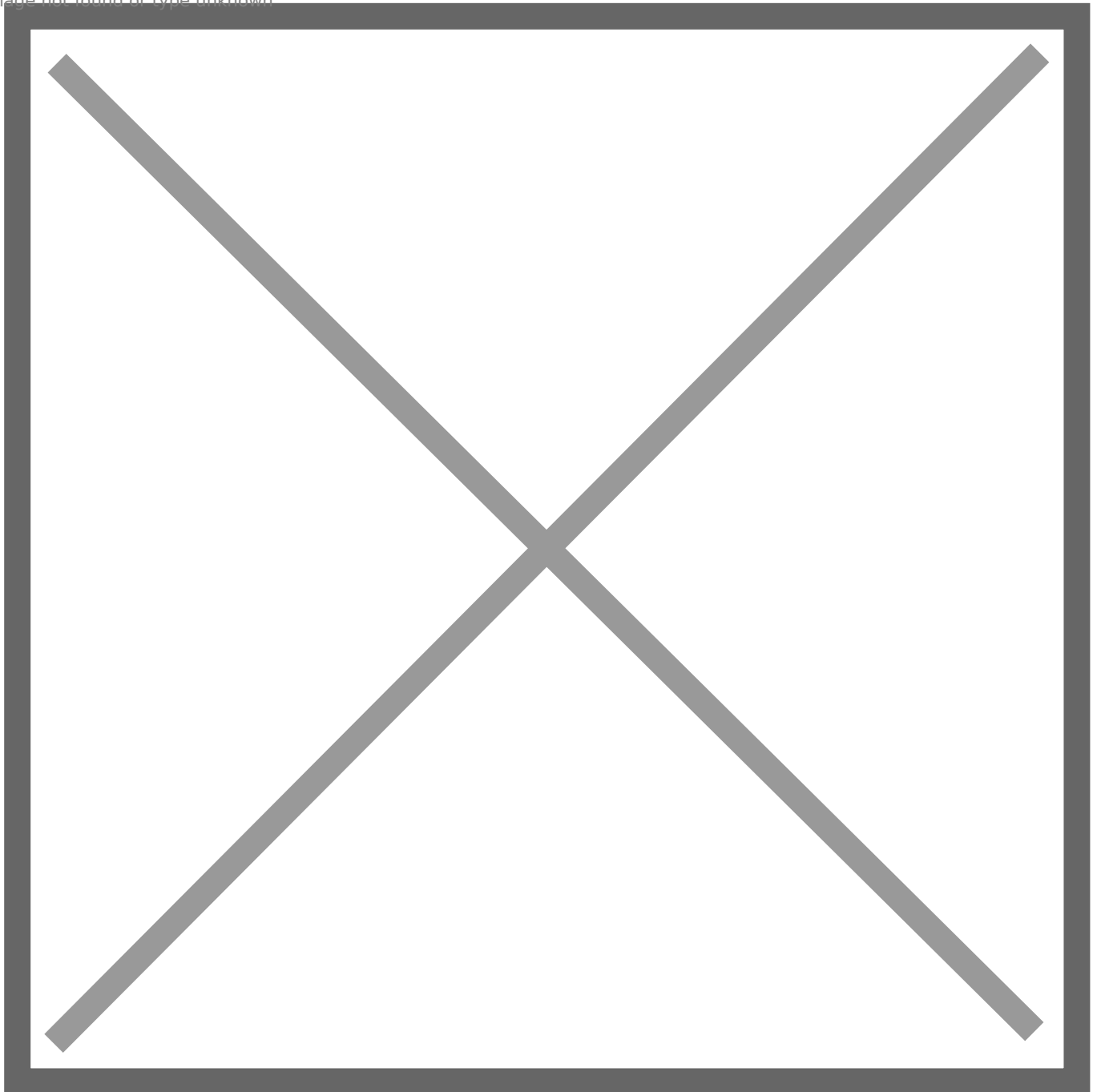
**Part Builder** – Służy do tworzenia części narzędzi przy pomocy danego surowca i patternu,

**Pattern Chest**- Służy do magazynowania patternów. (Po co mają ci zapychać skrzynie jak jest od tego odpowiedni block),

**Stencil Table** – Służy do stworzenia danej formy.

Złożmy, że chcesz stworzyć kilof na start. Kliknij na Kilof w Tool Station i pokazuje Ci się taki widok:

Image not found or type unknown



Czyli potrzebujesz :

-Tool Rod

-Pickaxe Head

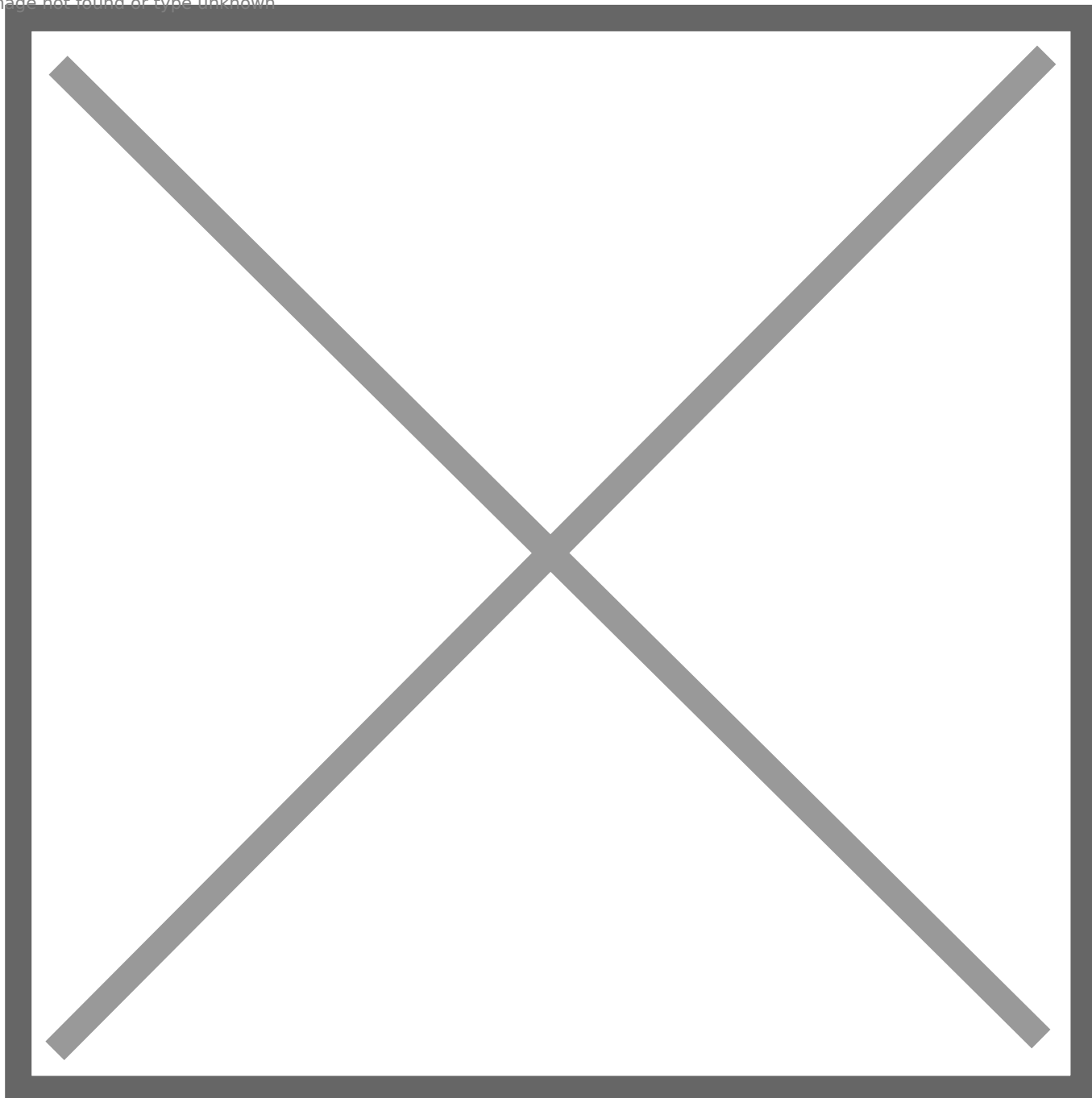
-Binding

Wytwórz potrzebne Patterny

Image not found or type unknown

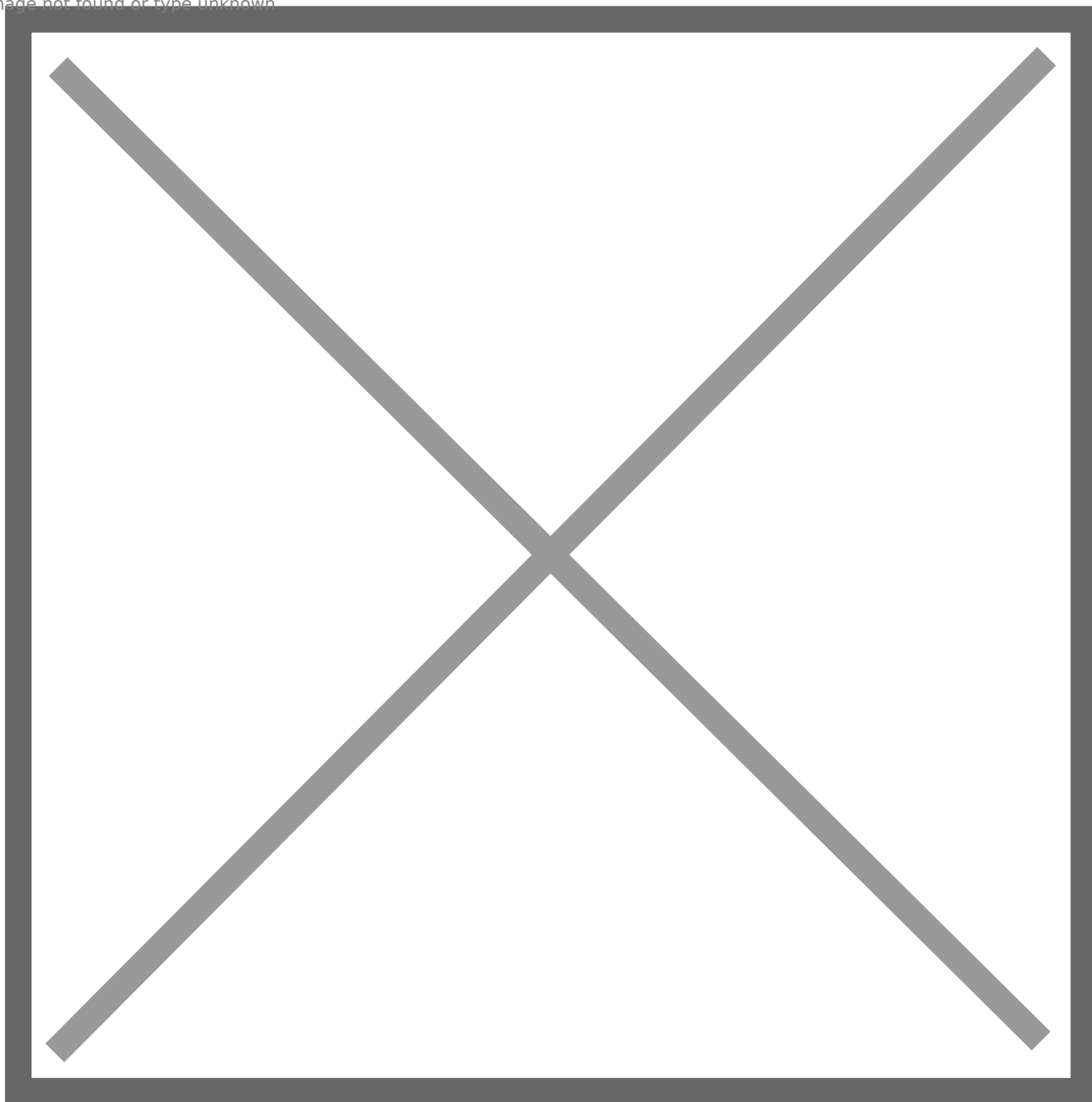


Image not found or type unknown



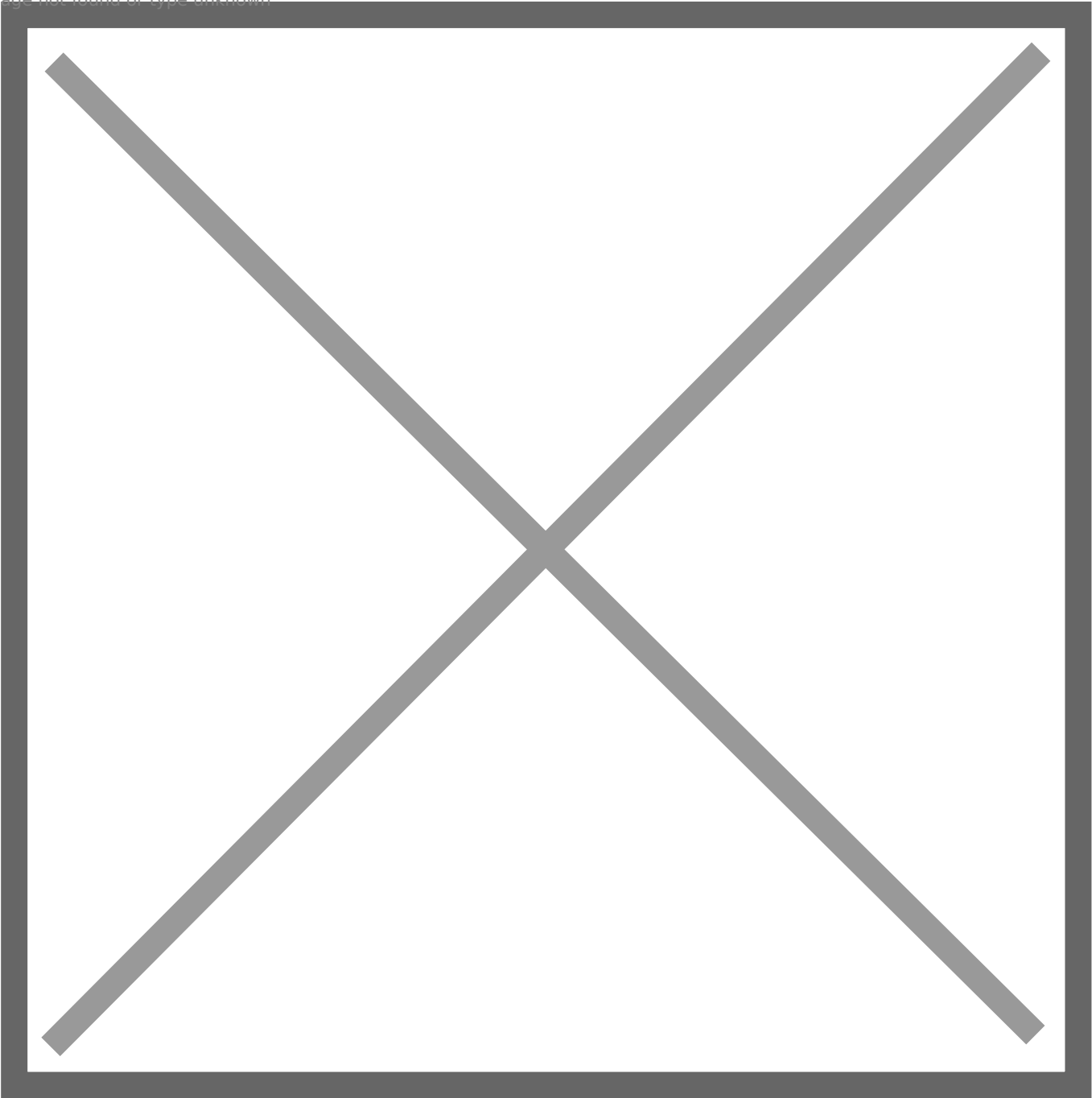
Przy pomocy surowców (W książce, którą otrzymujesz na początek gry masz opisane co daje każdy surowiec, więc możesz stworzyć narzędzie według własnych preferencji).

Image not found or type unknown



Wkładasz części w odpowiednie miejsca w Tool Station i narzędzie gotowe .

Image not found or type unknown

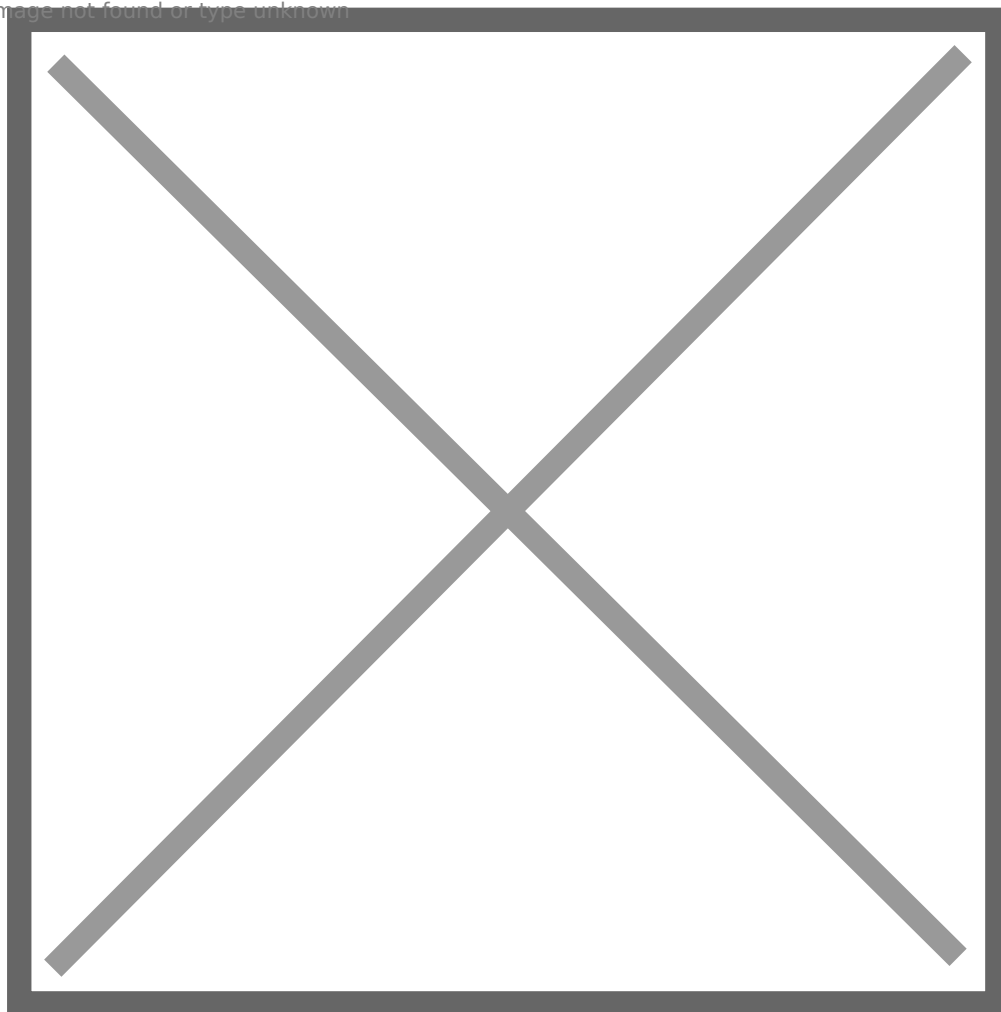




# Furnace & Melter

Jak pewnie zauważyliście normalny piec jest dostępny dopiero w późniejszych etapach rozgrywki. Dlatego potrzebujemy jakiś zamiennika i znowu nam tinker's construct przychodzi z pomocą.

Image not found or type unknown



Do przepalania w nim potrzebna jest lawa w Seared Tanku.

Czyli do najmniejszego pieca potrzebujemy

24x - Seared Bricks

1x - Seared Tank

1x - Seared Furnace Controller

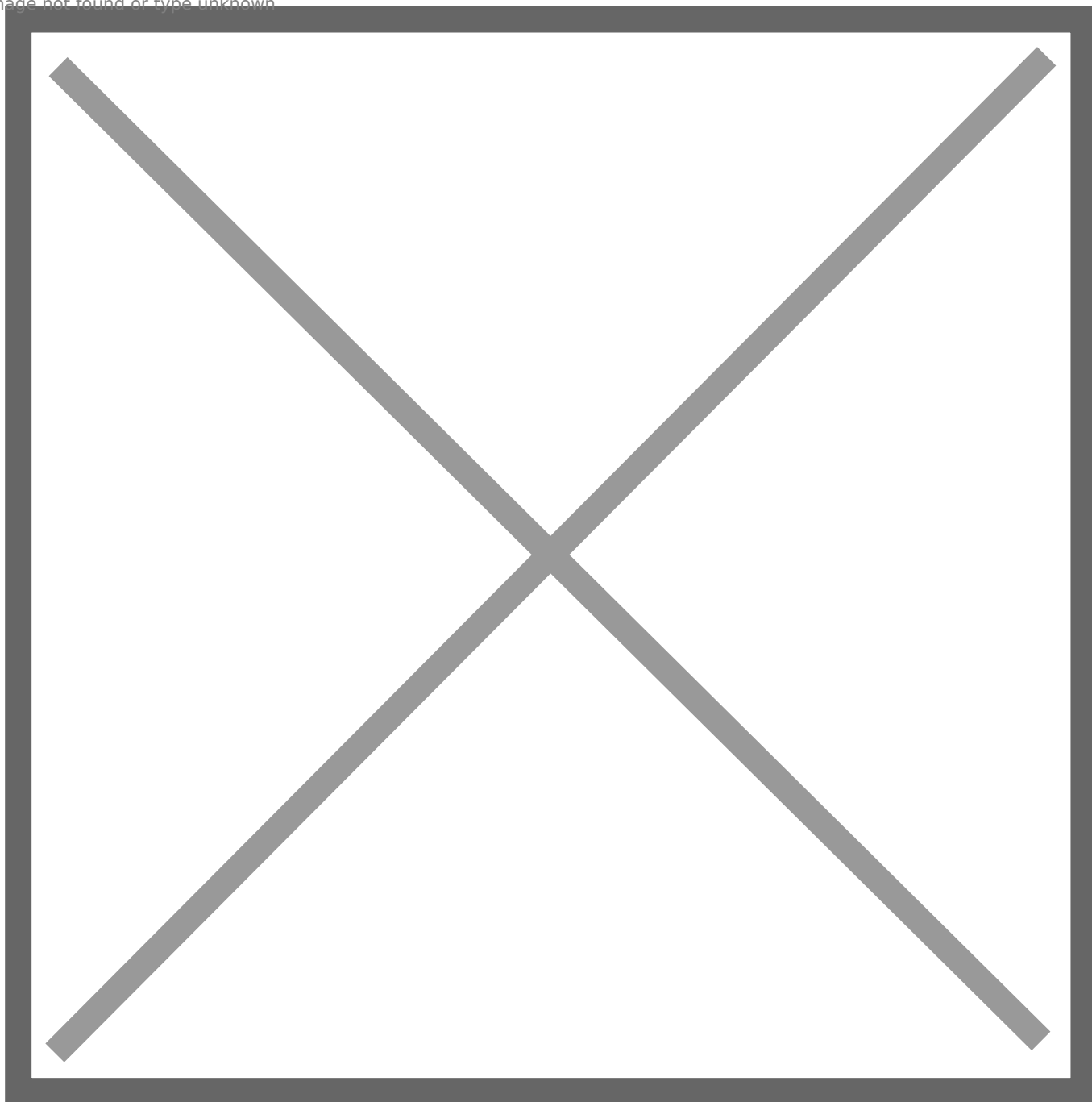
Jak widać potrzebujemy 26 blocków, a 3x3x3 daje 27, czyli środek jest po prostu pusty.

Psssst, ale wiesz co? Jest sposób na pomnażanie twoich surowców 2x, przy pomocy innego multiblocku z Tinkersa. Ten multiblock jest bardziej skompikowany.



Melter z Tinkersa budujemy w wymiarach minimum 3x3x2, a maksymalnej 11x11x11 (tylko u nas na serwerze).

Image not found or type unknown



Sercem całości jest Smeltery Controler, oczywiście jak poprzednio napędzane jest to lawą. (Tylko pamiętaj, że to nie działa jak w Seared Furnace, Seared Tank nie może być na rogach)

Seared Drain, jest używany do wylania roztopionych surowców, ale do tego trzeba jeszcze Seared Faucet. Możesz mieć dowolną ilość Seared Drainów, zależną tylko od szerokości/wysokości Pieca.

Do „wylania” ciecży używamy Casting (Potrzeba tam surowców na jeden block czyli 9 sztabek) lub Casting Table, z castami różnego rodzaju. Od castu do sztabek, do castów części narzędzi.