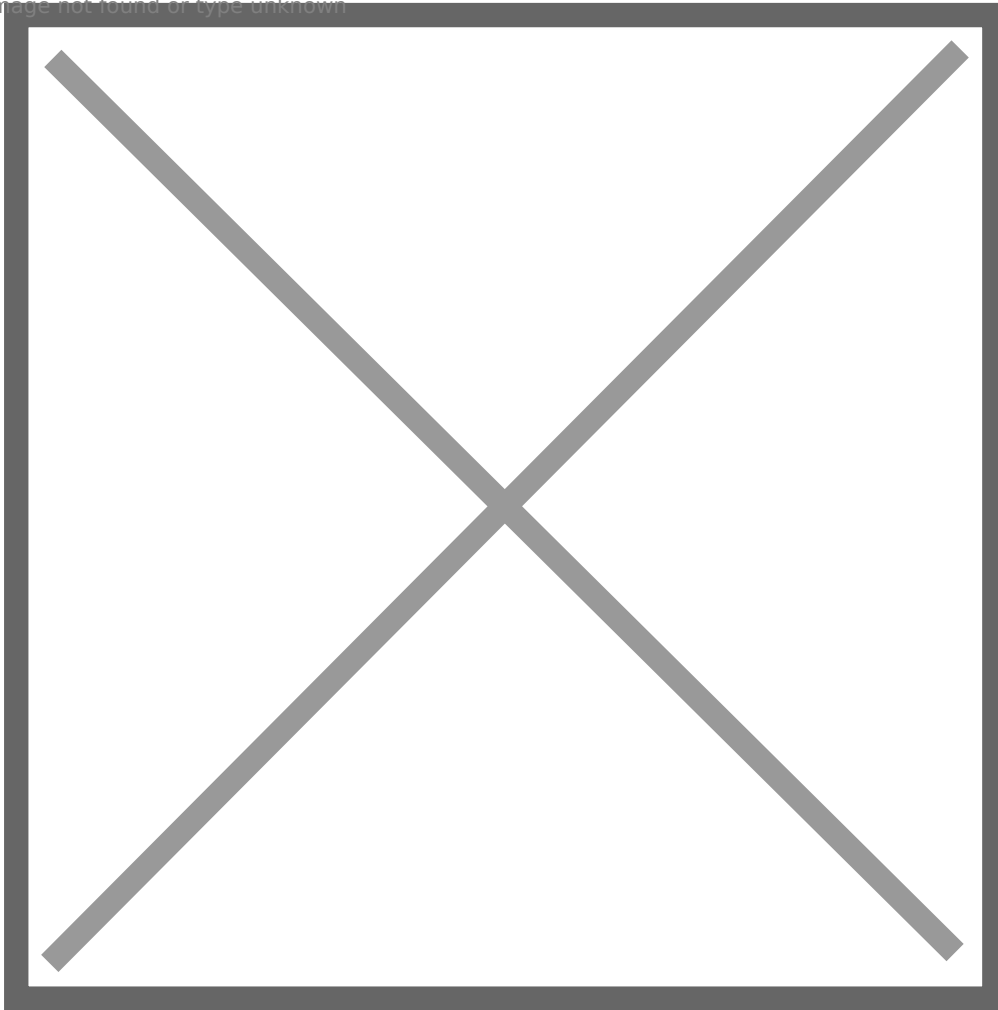


Furnace & Melter

Jak pewnie zauważyliście normalny piec jest dostępny dopiero w późniejszych etapach rozgrywki. Dlatego potrzebujemy jakiś zamiennika i znowu nam tinker's construct przychodzi z pomocą.

Image not found or type unknown



Do przepalania w nim potrzebna jest lawa w Seared Tanku.

Czyli do najmniejszego pieca potrzebujemy

24x - Seared Bricks

1x - Seared Tank

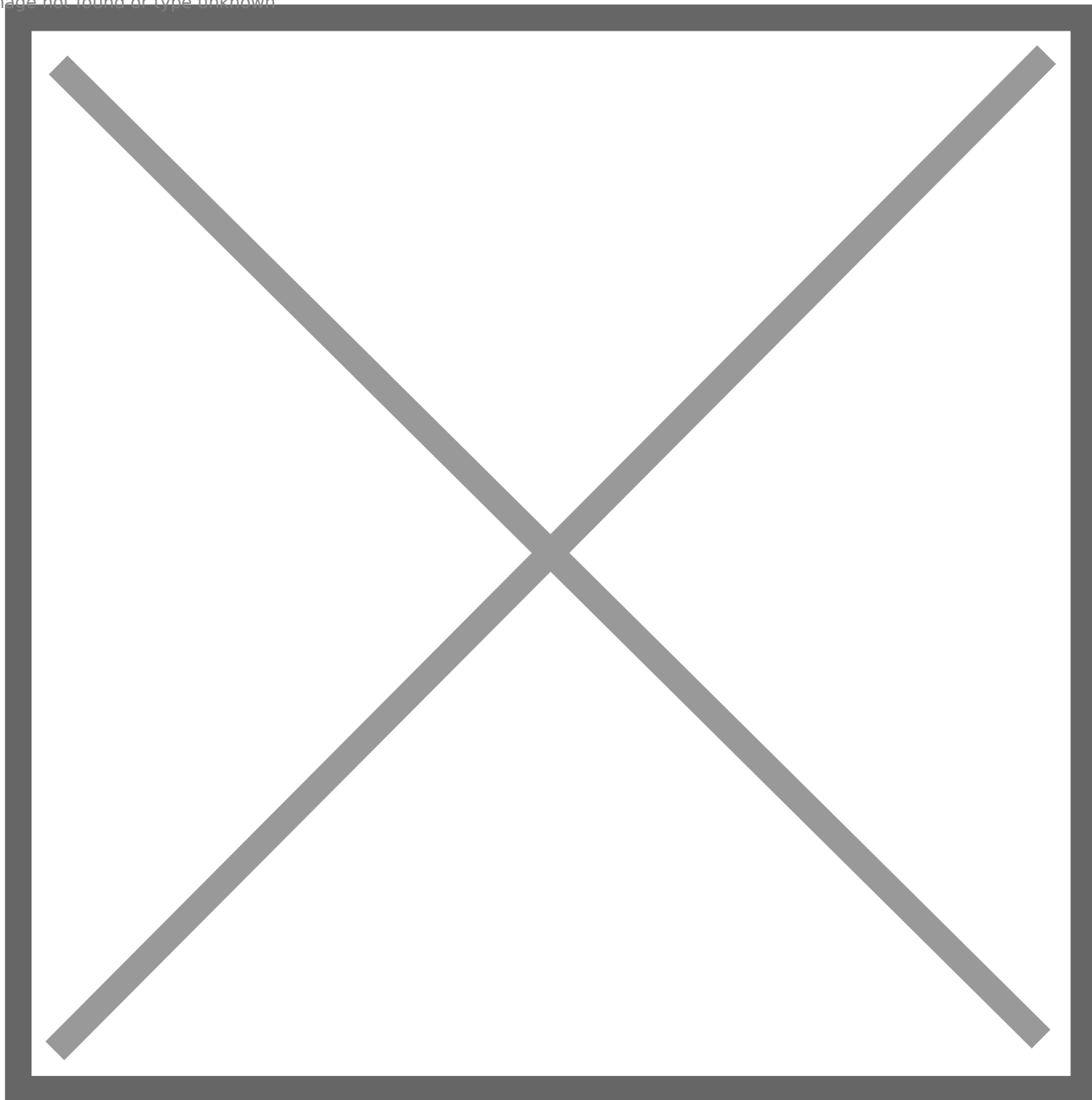
1x - Seared Furnace Controller

Jak widać potrzebujemy 26 blocków, a 3x3x3 daje 27, czyli środek jest po prostu pusty.

Psssst, ale wiesz co? Jest sposób na pomnażanie twoich surowców 2x, przy pomocy innego multiblocku z Tinkersa. Ten multiblock jest bardziej skompikowany.

Melter z Tinkersa budujemy w wymiarach minimum 3x3x2, a maksymalnej 11x11x11 (tylko u nas na serwerze).

Image not found or type unknown



Sercem całości jest Smeltery Controler, oczywiście jak poprzednio napędzane jest to lawą. (Tylko pamiętaj, że to nie działa jak w Seared Furnace, Seared Tank nie może być na rogach)

Seared Drain, jest używany do wylania roztopionych surowców, ale do tego trzeba jeszcze Seared Faucet. Możesz mieć dowolną ilość Seared Drainów, zależną tylko od szerokości/wysokości Pieca.

Do „wylania” ciecży używamy Casting (Potrzeba tam surowców na jeden block czyli 9 sztabek) lub Casting Table, z castami różnego rodzaju. Od castu do sztabek, do castów części narzędzi.

Wersja #1

Utworzono 8 czerwca 2024 09:16:35 przez Admin

Zaktualizowano 8 czerwca 2024 09:17:09 przez Admin