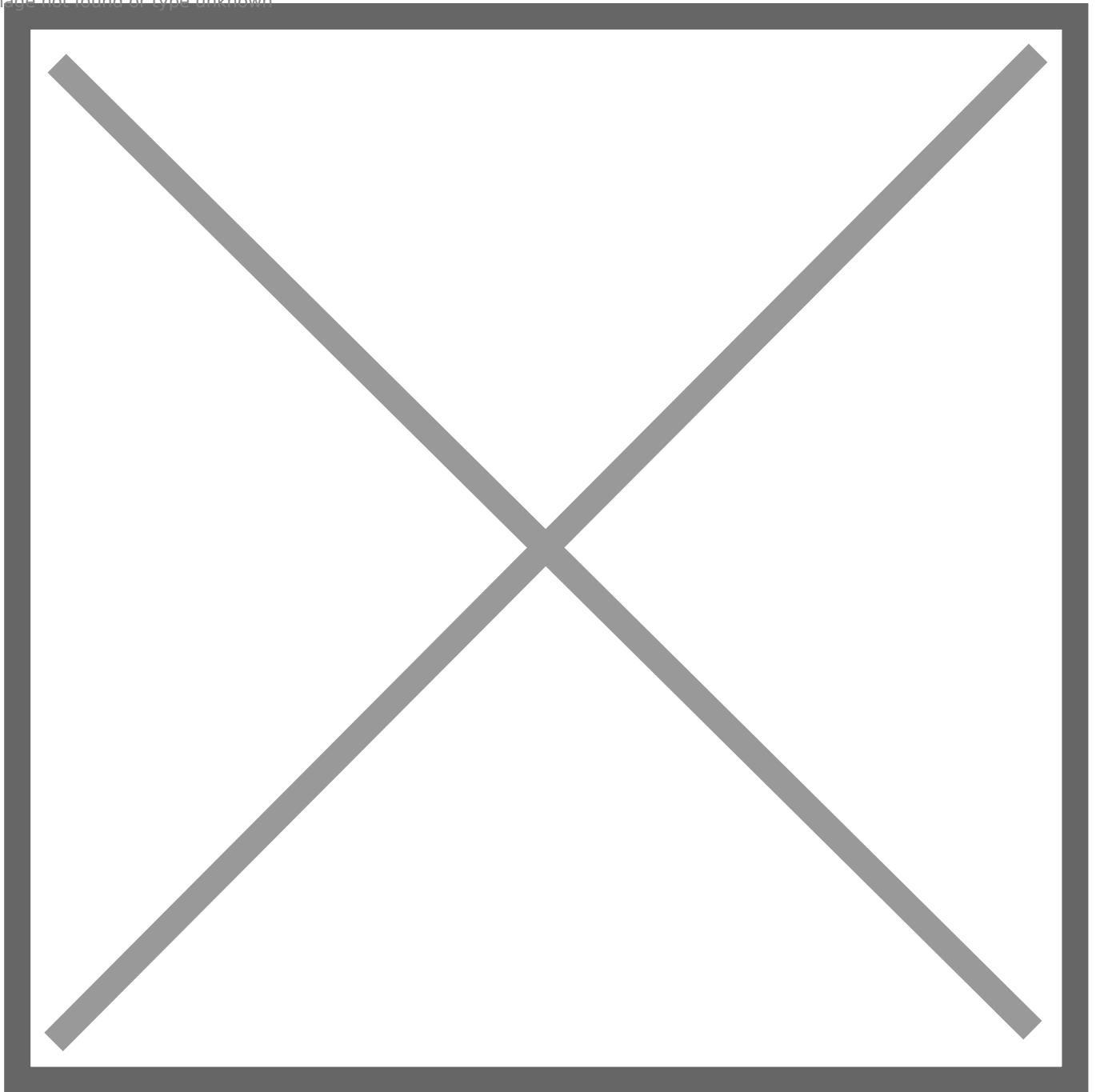


Podstawy tinkersa

Jak pewnie zauważyłeś, nie da się używać podstawowych narzędzi z Vanilla Minecrafta, rozwiązaniem jest właśnie Tinker's.

Zacznijmy od kompletnych podstaw tej modyfikacji.

Image not found or type unknown



Widzicie tu 4 stoliki, każdy z nich ma jakąś funkcję (wymienię od lewej do prawej):

Tool Station – Służy do składania narzędzi z części w całość (jest później dostępna jego rozwinięta wersja umożliwiająca stworzyć nowe typy narzędzi),

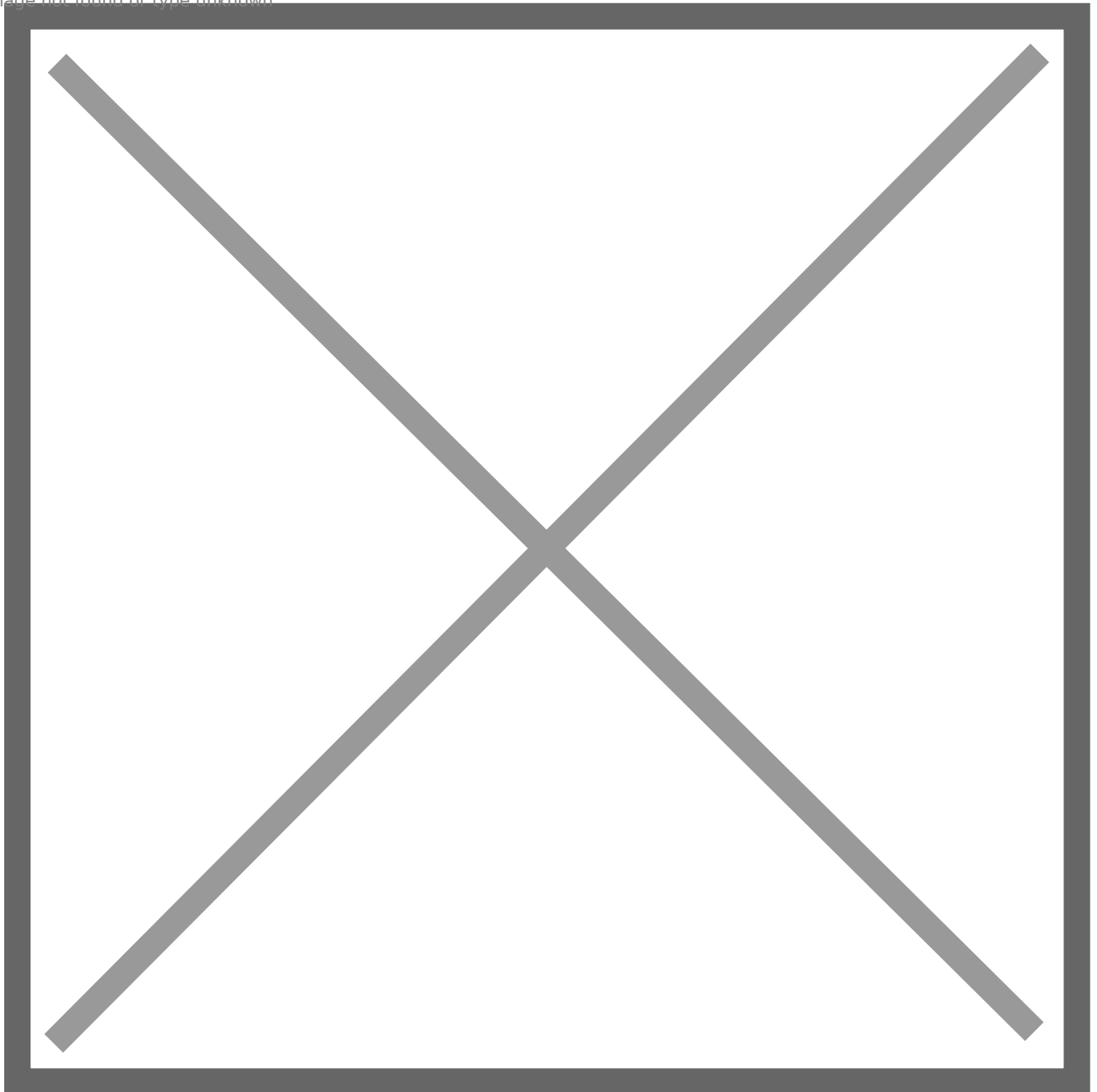
Part Builder – Służy do tworzenia części narzędzi przy pomocy danego surowca i patternu,

Pattern Chest- Służy do magazynowania patternów. (Po co mają ci zapychać skrzynie jak jest od tego odpowiedni block),

Stencil Table – Służy do stworzenia danej formy.

Złożmy, że chcesz stworzyć kilof na start. Kliknij na Kilof w Tool Station i pokazuje Ci się taki widok:

Image not found or type unknown



Czyli potrzebujesz :

-Tool Rod

-Pickaxe Head

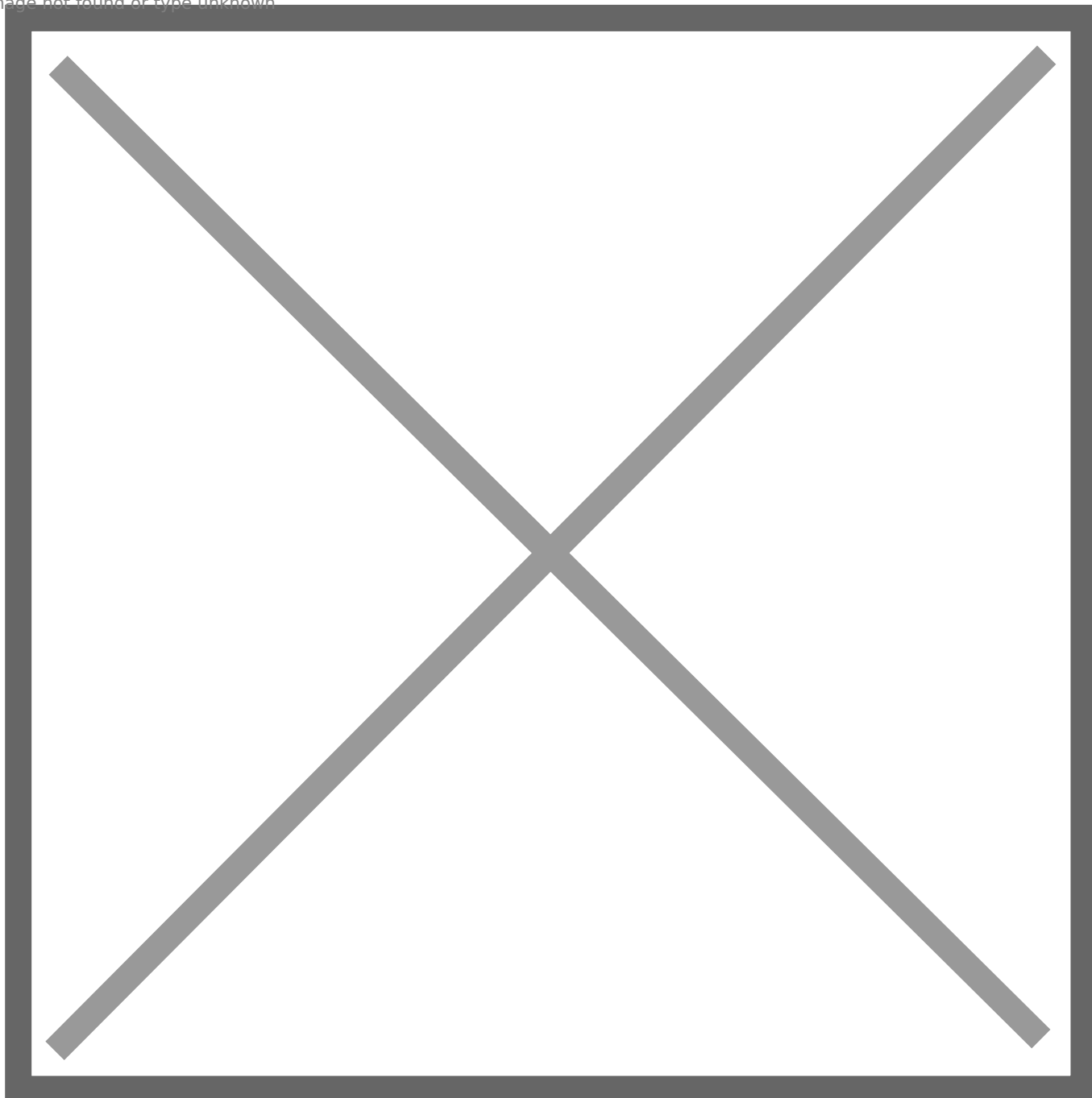
-Binding

Wytwórz potrzebne Patterny

Image not found or type unknown

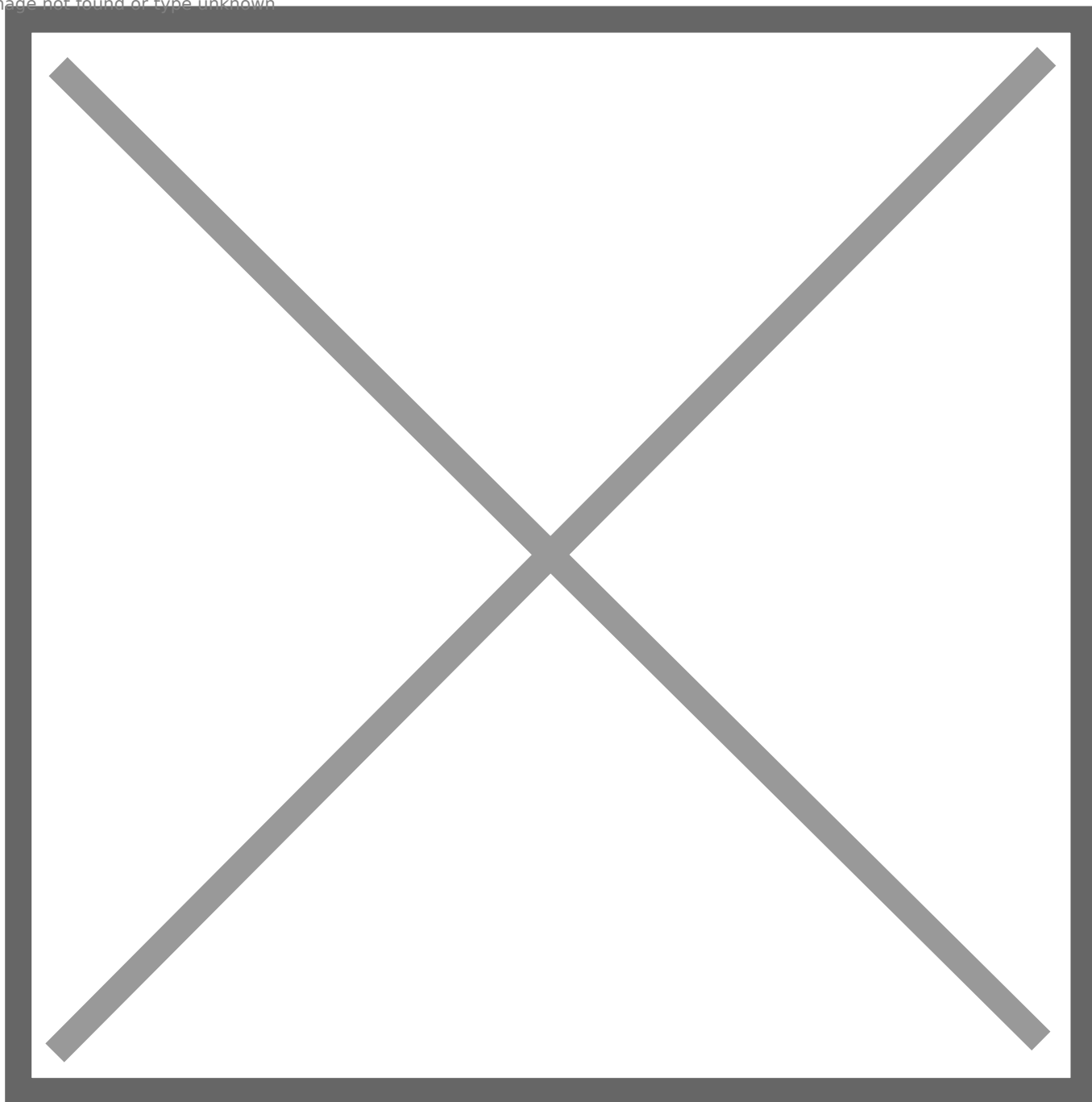


Image not found or type unknown



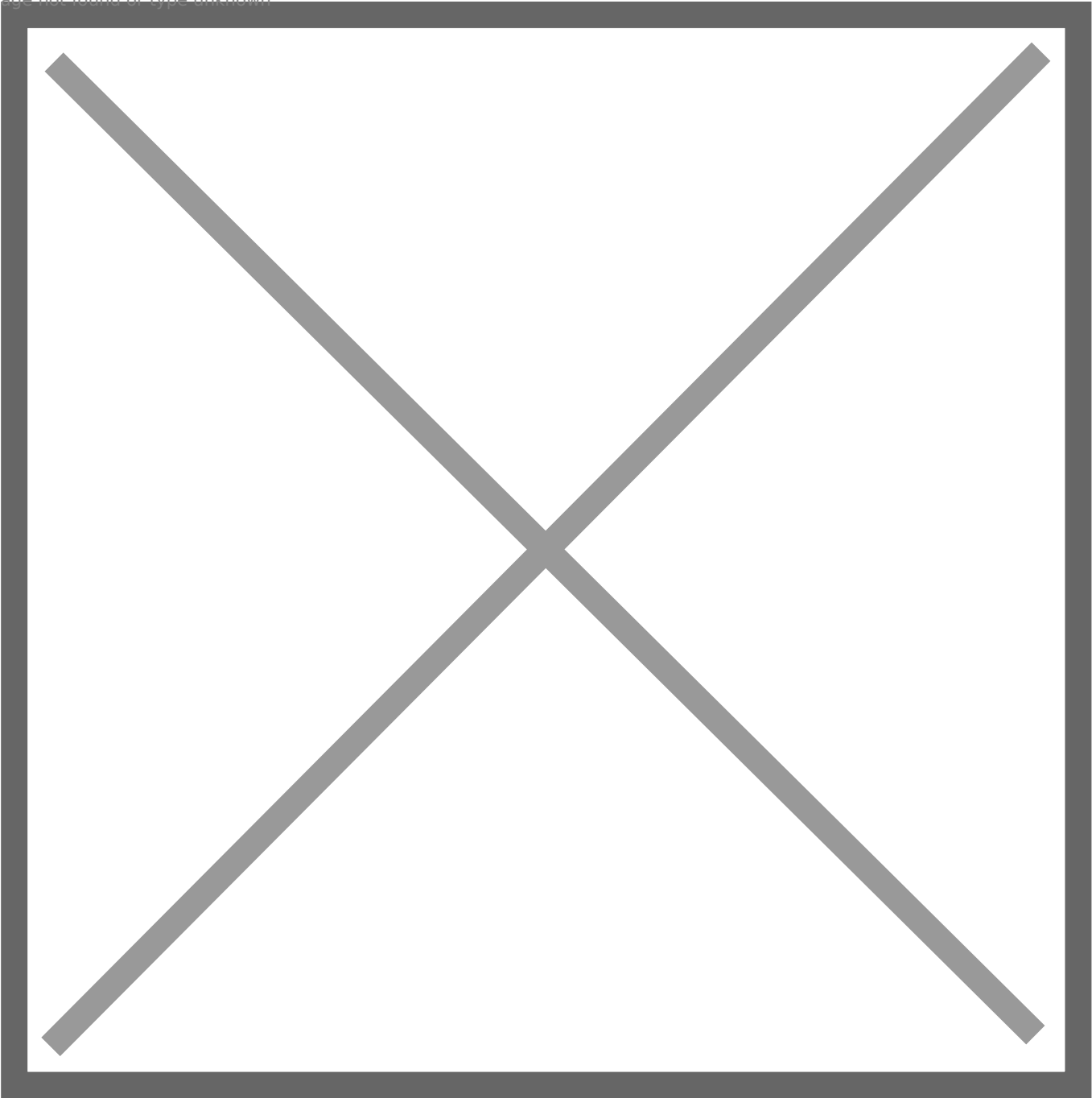
Przy pomocy surowców (W książce, którą otrzymujesz na początek gry masz opisane co daje każdy surowiec, więc możesz stworzyć narzędzie według własnych preferencji).

Image not found or type unknown



Wkładasz części w odpowiednie miejsca w Tool Station i narzędzie gotowe .

Image not found or type unknown



Wersja #2

Utworzono 8 czerwca 2024 09:15:37 przez Admin

Zaktualizowano 8 czerwca 2024 09:16:32 przez Admin